

Swiftpoint^{GT}

INSTRUCTION BOOKLET

Deutsch - Kurzbedienungsanleitung



Produktentsorgung

Bitte entsorgen Sie dieses Produkt und seine Verpackung auf verantwortliche Weise und in Übereinstimmung mit allen anzuwendenden örtlichen oder nationalen Entsorgungsbestimmungen, inklusive solcher für die Rückgewinnung und das Recycling von Abfallmaterialien und elektronischen Geräten (WEEE).



CE Europa - EU Konformitätserklärung:

Dieses Gerät erfüllt die erforderlichen Anforderungen und andere relevante Bestimmungen der R&TTE Richtlinie 1999/5/EC. Die folgenden Testmethoden wurden angewendet um die Konformität mit den erforderlichen Anforderungen der R&TTE Richtlinie 1999/5/EC zu bestätigen:

EN 60950-1: 2006/A2:2013

Informationstechnologie-Equipment – Sicherheit – Teil 1: Allgemeine Anforderungen

EN 62479: 2010

Bewertung der Einhaltung von wesentlichen Grenzwerten für die Belastung von Personen mit elektromagnetischen Feldern durch elektronische und elektrische Kleingeräte (10 MHz bis 300 GHz).

EN 300 440-1 V1.6.1 (2010-08)

Elektromagnetische Kompatibilität und Aspekte des Funkwellen-Frequenzbandes (ERM); Nahbereichs-Geräte; Funkgeräte für das Frequenzband von 1GHz bis 40 GHz; Teil 1: Technische Charakteristiken und Testmethoden

EN 300 440-2 V1.4.1 (2010-08)

Elektromagnetische Kompatibilität und Aspekte des Funkwellen-Frequenzbandes (ERM); Nahbereichs-Geräte; Funkgeräte für das Frequenzband von 1GHz bis 40 GHz; Teil 2: Vereinheitlichte EN bei Abdeckung der wesentlichen Anforderungen von Artikel 3.2 der R&TTE Richtlinie

EN 301 489-1 V1.9.2: 2011

Elektromagnetische Kompatibilität und Aspekte des Funkwellen-Frequenzbandes (ERM); Elektromagnetische Kompatibilität (EMC) Standard für Funkgeräte und Dienste; Teil 1: Typische technische Anforderungen

EN 301489-3 V1.6.1:2013

Elektromagnetische Kompatibilität und Aspekte des Funkwellen-Frequenzbandes (ERM); Elektromagnetische Kompatibilität (EMC) Standard für Funkgeräte und Dienste; Teil 3: Spezielle Bedingungen für Nahbereichsgeräte (SRD) im Frequenzbereich zwischen 9kHz und 246 GHz

Die technische Dokumentation wird wie vom Konformitätsbewertungsverfahren vorgeschrieben unter folgender Adresse vorgehalten:

Swiftpoint Limited, 77 Montreal Street, Christchurch 8023, New Zealand

Swiftpoint GT™

Gesture Mouse
Model: 500



201-150172



E2383

FCC ID X8Y500

IC: 9094A-500

Rating: 5V $\overline{\text{---}}$, 130mA

Designed in New Zealand

Made in China

www.swiftpoint.com

Swiftpoint GT™

Dongle
Model: 501



201-150190



E2383

FCC ID X8Y501

IC: 9094A-501

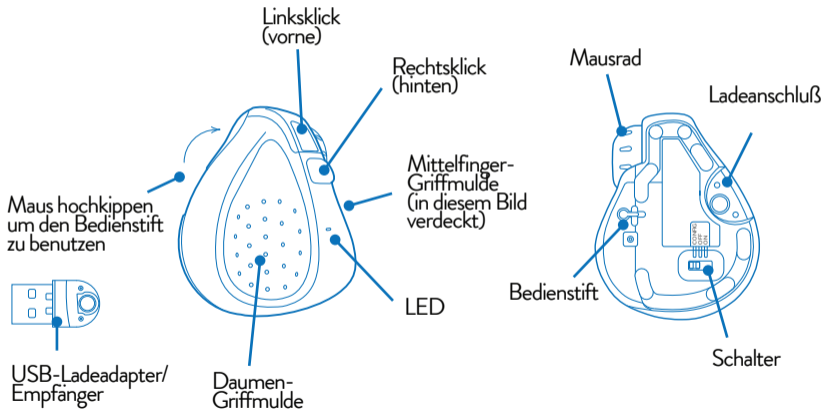
Rating: 5V $\overline{\text{---}}$, 130mA

Designed in New Zealand

Made in China

www.swiftpoint.com

Kurzbedienungsanleitung



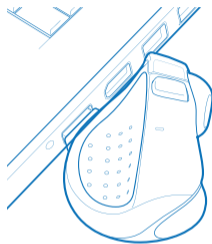
Maus Aufladen

Zum Aufladen der Swiftpoint GT:

1. USB-Ladeadapter an einen USB-Anschluß des Computers oder an eine USB-Stromquelle anschließen
2. Maus an den Ladeadapter anschließen

Die Batterie-LED blinkt beim Laden und erlischt wenn die Batterie vollständig geladen ist. Ein kompletter Ladevorgang kann bis zu 90 Minuten dauern.

Schalter an der Unterseite auf **ON** stellen um die Maus zu benutzen.



Maus per USB-Empfänger anschließen

Der Computer oder andere Geräte welche mit der Maus verbunden werden sollen müssen für den "Pairing" Vorgang bereit sein. Als nächstes wird der "Pairing" Modus der Swiftpoint GT aktiviert. Hierfür wird eine der Maustasten gedrückt gehalten und währenddessen der Schalter auf der Unterseite der Maus von **OFF** auf **ON** gestellt. Das Blinken der LED zeigt den "Pairing" Modus an.

Maus per Bluetooth 4.0 anschließen

Wenn die Maus vollständig aufgeladen ist kann sie per Bluetooth 4.0 mit dem Computer verbunden werden. Der USB-Ladeadapter/Empfänger muß vom Computer entfernt werden. Der Schalter der Maus bleibt für die ersten Schritte auf **OFF**.

1. Öffnen Sie Bluetooth-Geräte in der Systemsteuerung.
 - Windows: Settings > Devices > Bluetooth
 - MacOS: Systemeinstellungen > Bluetooth
2. Stellen Sie sicher dass Bluetooth aktiviert ist.
3. Alle bereits existierenden "Swiftpoint GT" Einträge in der Liste markieren und dann mit **Remove** entfernen
4. Eine der Maustasten gedrückt halten und dabei den Schalter auf der Unterseite der Maus auf **ON** stellen. Die LED zeigt durch Blinken den Bluetooth "Pairing" Modus an

5. Wenn **“Swiftpoint GT”** in der Liste der gefundenen Geräte erscheint, auf den Geräte-Eintrag klicken um die Maus zu installieren und mit dem Computer per **“Pairing”** zu verbinden

Falls **“SwiftpointGT”** nicht aufscheint, stellen Sie sicher dass ihr System Bluetooth 4.0 unterstützt, und dass Bluetooth aktiviert ist.

Bitte beachten Sie das Windows 7 Bluetooth 4.0 nicht unterstützt.

Hinweis: Während die Swiftpoint GT über Bluetooth mit dem Computer verbunden ist, kann der USB-Ladeadapter/Empfänger statt eines USB-Anschlusses des Computers an eine externe USB-Stromquelle angeschlossen werden.

Aufladen

Während kurzer Benutzungspausen kann die Maus an den USB-Ladeadapter angeschlossen werden um den Ladezustand aufrechtzuerhalten. Die ersten 30 Sekunden des Ladevorgangs ermöglichen bis zu einer Stunde Benutzungsdauer. Während dieses RapidCharge™ Ladevorganges blinkt die LED schnell. Eine vollständige Ladung ermöglicht zwei bis vier Wochen Benutzungsdauer. Wenn die Maus für längere Zeit nicht benutzt wird, sollte der Schalter an der Unterseite der Maus auf **OFF** gestellt werden.

Benutzung der Maus

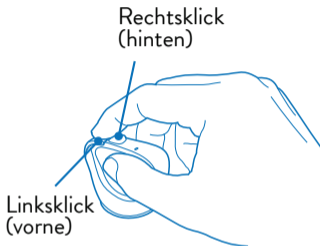
Die Maus wird mit dem Daumen in der Daumen-Griffmulde und dem Mittelfinger in der Mittelfinger-Griffmulde gehalten. Der Zeigefinger ruht auf der vorderen Maustaste.

- Für einen Rechtsklick mit dem Zeigefinger auf die hintere Maustaste drücken
- Der Zeigefinger betätigt auch das Mausrad

Herunterhalten der hinteren Maustaste und gleichzeitiges Klicken der vorderen Maustaste bewirkt einen Mittelklick.

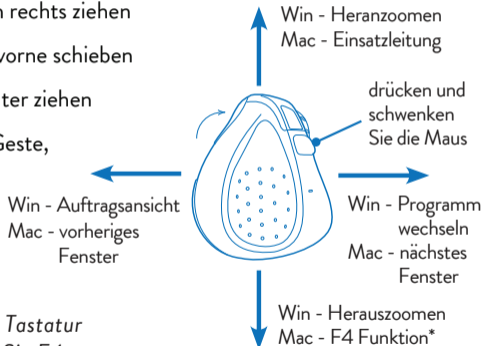
Herunterhalten der vorderen Maustaste und gleichzeitiges Klicken der hinteren Maustaste bewirkt einen Schritt zurück im Browser.

Ein Kippen der Maus wie im Bild gezeigt aktiviert den Bedienstift für Gesten, welcher dann durch Bewegungen auf der Mausunterlage für Wischgesten und zum Scrollen benutzt werden kann.



Um Kanten-Gesten, Kippen Sie die Maus nach rechts um den Bedienstift zu aktivieren.

- Links-Geste – Von rechts nach links ziehen
- Rechts-Geste – Von links nach rechts ziehen
- Aufwärts-Geste – Maus nach vorne schieben
- Herunter-Geste – Maus hinunter ziehen
- Für die Anwendungswechsel-Geste, heben Sie den Bedienstift an, oder lassen Sie die hintere Maustaste los um eine Anwendung zu starten.



**Wählen Sie Systemeinstellungen| Tastatur
| Tastenkombinationen, und legen Sie F4
für die gewünschte Anwendung, zum Beispiel Launchpad, fest.*

Einstellungen für die Swiftpoint GT

Für Windows Nutzer: Stellen Sie den Schalter an der Unterseite der Maus auf **CONFIG**, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

1. Öffnen Sie ihren Browser und geben Sie in der URL box ein: www.gtconfig.swiftpoint.com
2. Schiebe den Mausschalter auf **CONFIG** und dann folge den Anleitungen auf dem Bildschirm.

Für OSX Nutzer ohne Mac Ready GT: Konfigurieren Sie zuerst ihre Maus um im OS X Modus zu arbeiten:

1. Halten Sie den Bedienstift nach unten und move the mouse switch to **CONFIG**
2. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm um ihr Betriebssystem festzulegen

Gesten-Technologie-Treiber (Nur für Windows 8 oder höher)

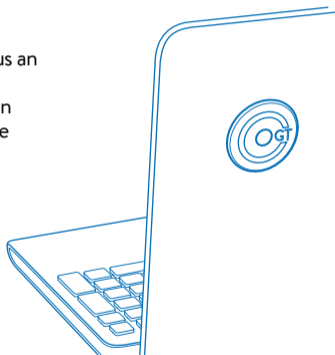
The Gesture Technology Driver provides inertia and spring-back behaviours, und ermöglicht weitere Gesten.

Zubehör-Gebrauchsanleitung

Parkplatz

Während der Laptop nicht benutzt wird, kann die Maus an ihrem Parkplatz geparkt werden, dessen Magnet sie griffbereit hält. Der Parkplatz kann an jeder geeigneten Stelle angebracht werden, einschließlich der Oberseite des Laptops. Auf diese Weise kann der Laptop zusammen mit der daran geparkten Maus einfach getragen werden.

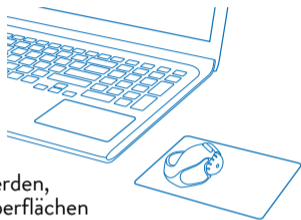
Nach Abziehen des Schutzfilms von der Rückseite des selbstklebenden Parkplatzes kann dieser an der Stelle angedrückt werden, wo die Maus geparkt werden soll. Da der verwendete Klebefilm nicht aggressiv ist, kann der Parkplatz jederzeit wieder entfernt werden, ohne die Oberfläche zu beschädigen.



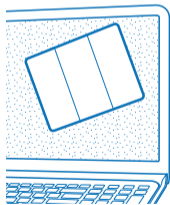
Faltbare Mausunterlage

Die faltbare Swiftpoint GT Mausunterlage wird auf Oberflächen benutzt, welche für die Arbeit mit der Maus nicht geeignet sind.

Die Unterseite der Mausunterlage hat eine haftende Oberfläche, ist aber nicht selbstklebend. Falls sie schmutzig wird, kann sie mit einem




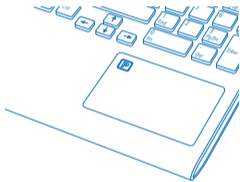
feuchten Tuch abgewischt werden, um ihre Fähigkeit, sich an Oberflächen festzuhalten, wieder herzustellen.



Für den bequemen Transport der Mausunterlage kann diese beim Zusammenpacken des Laptops auf dessen Bildschirm gehaftet werden. Sie ist dünn genug um den Laptop schließen zu können, und nach dem Öffnen des Laptops kann sie so sofort vom Bildschirm abgezogen und auf den Arbeitsplatz gelegt werden.

Mausfläche für die Handballenaufgabe

Nach Abziehen des Schutzfilms auf ihrer Rückseite kann die Mausfläche im Bereich unterhalb des Laptop-Keyboards angebracht werden. Das  auf der Mausfläche markiert einen kleinen streifen Metall, welcher in der Mausfläche integriert ist. Die Maus wird durch ihren Magneten lose an dieser Position gehalten. Dies ist sehr hilfreich während der Laptop in geneigter Position auf dem Schoß benutzt wird. Anstatt vom Laptop herunter zu rutschen wird die Maus während des Schreibens in der Nähe der Hand gehalten.



Wenn für die Benutzung der Swiftpoint GT das Touchpad des Laptops deaktiviert wird, kann die Mausfläche direkt auf dem Touchpad angebracht werden, so daß die Maus während des Schreibens zwischen den Händen ruht. Manche Benutzer bevorzugen es, die Mausfläche auf der rechten Seite des Touchpads anzubringen.

Systemanforderungen

| | |
|------------------|--|
| Hardware: | Bluetooth 4 oder USB |
| Betriebssysteme: | Windows®7 oder höher / Mac OS® 10.4 oder höher / iOS 7 oder höher + GT desktop App / Android 4.4 oder höher |

Informationen zur Ergonomie

Wiederholte Benutzung von Computern oder Computerzubehör wie Mäusen und Tastaturen über lange Zeiträume hinweg kann physische Beschwerden und / oder die Verletzung von Muskeln, Sehnen und Nerven zur Folge haben. Solche Folgen können auch auf einer falschen Körperhaltung, einem unergonomischen Arbeitsplatz, oder schlechten Arbeitsgewohnheiten beruhen. Falls während der Benutzung von Computern Schmerzen, Schwellungen, Steifheit, Taubheit oder andere Beschwerden in den Händen, den Handgelenken, den Armen, dem Nacken, den Schultern, dem Rücken oder anderen Körperteilen auftreten, sollte umgehend Kontakt mit einem qualifizierten Mediziner aufgenommen werden.

Garantie

Swiftpoint garantiert, daß dieses Produkt vom Kaufdatum an für fünf (5) Jahre frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist. Falls bei diesem Produkt Material- oder Verarbeitungsfehler auftreten, wird Swiftpoint nach seiner eigenen Wahl entweder (1) das Produkt reparieren oder ersetzen, oder (2) den Kaufpreis zurückerstatten, vorausgesetzt, daß das Produkt mit einer Kopie der Kaufquittung oder Rechnung an Swiftpoint zurückgegeben wird. Versandkosten werden vom Käufer übernommen, sofern nicht anzuwendendes Recht ein anderes Vorgehen vorschreibt. Adressen für die Rücksendung von Produkten sind auf der Kundenbetreuungsseite von www.swiftpoint.com einsehbar.

Diese Garantie beinhaltet nicht versehentliche Beschädigung, Verschleiß, oder die Benutzung des Produktes auf andere als in der Bedienungsanleitung angegebene Weise.

UNTER KEINEN UMSTÄNDEN IST SWIFTPPOINT FÜR MITTELBARE, INDIRECTE, ODER FOLGESCHÄDEN HAFTBAR, INKLUSIVE ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF VERLUST VON EINNAHMEN, GEWINN, DATEN, ODER AUFZEICHNUNGEN, AUCH WENN SWIFTPPOINT AUF DIESE MÖGLICHKEIT HINGEWISEN WORDEN IST.

Diese Garantie hat keinen Einfluss auf gesetzlich vorgeschriebenen Rechte.

Informationen über gesetzliche Anforderungen.

Patent-Informationen

Patente angemeldet in den USA und anderen Ländern.

Eigenschaften und Spezifikationen des Produktes sowie diese Gebrauchsanleitung können ohne Ankündigung geändert werden.

Microsoft und Windows 8 sind eingetragene Markenzeichen oder Markenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und / oder anderen Ländern.

Mac OS ist ein eingetragenes Markenzeichen oder Markenzeichen der Apple Corporation in den USA und / oder anderen Ländern. Alle Markenzeichen und eingetragenen Markenzeichen sind das Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.